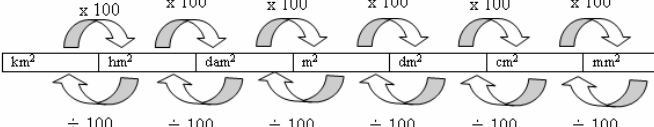
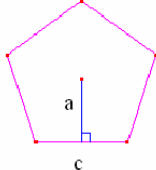
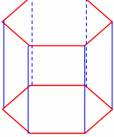
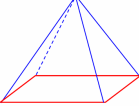
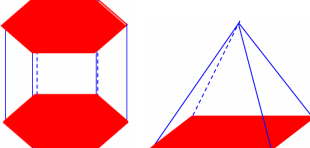
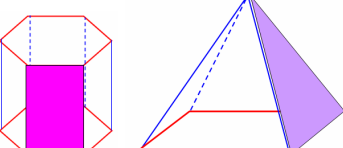


Résumé des notions du chapitre 12

Notions chapitre 12	Explications	Résultats
Unités d'aires		
Définition d'un polygone régulier	 $A = \frac{b \times h}{2} \times n$ $A = \frac{c \times a \times n}{2}$	<p>c : mesure d'un côté a : apothème n : nombre de côtés</p>
Polygones réguliers	<p>Triangles : 3 côtés ----- Carré : 4 côtés ----- Pentagone : 5 côtés Hexagone : 6 côtés --- Heptagone : 7 côtés --- Octogone : 8 côtés Décagone : 10 côtés --- Dodécagone : 12 côtés --- Icosagone : 20 côtés</p>	
Aire d'un polygone régulier	<p>1) Aire = Aire d'un triangle x nombre de côtés OU 2) $A = (c \times a \times n) / 2$</p>	
Un solide	<p>Il est constitué de surfaces fermées. On y retrouve des faces (F), des sommets (S) et des arêtes (A).</p>	<p>Formule d'Euler (s'applique aux prismes) $F + S = A + 2$</p>
Polyèdre	<p>Solide constitué par des surfaces en forme de polygone.</p>	<p>Ex : tétraèdre, cube, hexaèdre, octaèdre, pyramide à base carrée.</p>
Prisme	<p>C'est un polyèdre constitué de deux bases isométriques et de faces latérales.</p>	 <p>Prisme à bases hexagonales</p>
Pyramide	<p>Elle est composée d'une base (polygone) et de côtés latéraux en forme de triangle. Le sommet se nomme apex.</p>	 <p>Pyramide à base carrée</p>
Aire de la base	<p>Prisme : ce sont les deux côtés parallèles isométriques. Pyramide : c'est le polygone formant la base.</p>	
Aire latérale	<p>Prisme : tous les côtés entre les deux bases isométriques (des rectangles). Pyramide : ce sont tous les côtés triangulaires.</p>	
Aire totale	<p>On peut toujours trouver l'aire totale d'un prisme ou d'une pyramide en décomposant le solide.</p>	$A_{\text{totale}} = A_{\text{base}} + A_{\text{latérale}}$